



Итак, спустя 5 лет мы дождались выхода в свет эмулятора ePSXe 1.8.0. Выход состоялся в начале ноября 2012 года. В версии 1.8.0 были исправлены многие недоработки прошлой версии 1.7.0. В данном файле Вы найдёте подробную инструкцию по настройке. Так же здесь описаны все опции эмулятора и что за что отвечает. Так что если Вы полный чайник, то после прочтения сего гайда Вы станете профессионалом в области эмуляции приставки Sony Playstation 1. ☺

При первом запуске, если на Вашем компьютере отсутствуют настройки прошлых версий эмулятора ePSXe, всплывёт окно Wizard Guide.

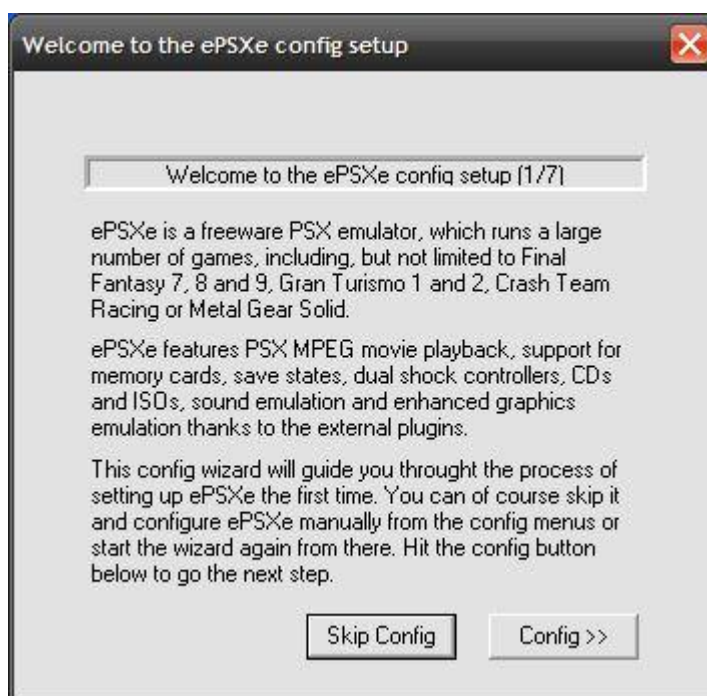


Рис.1. Wizard Guide

В принципе, нажав на кнопку «Config>>», мы можем поэтапно настроить эмулятор. Но давайте нажмём «Skip Config» и пропустим поэтапную настройку, чтобы рассмотреть каждую настройку в отдельности, потому что в будущем, возможно, придётся иногда подбирать другие настройки. А из-за этого «Визард гида» мы так ничего и не узнаем. Итак, если Вы увидели окно, изображённое на рисунке 1, то жмите «Skip Config». Если после первого запуска эмулятора Вы не увидели этого окна, то оно Вам и не надо. ☺

Главное окно эмулятора имеет следующий вид (рис.2).

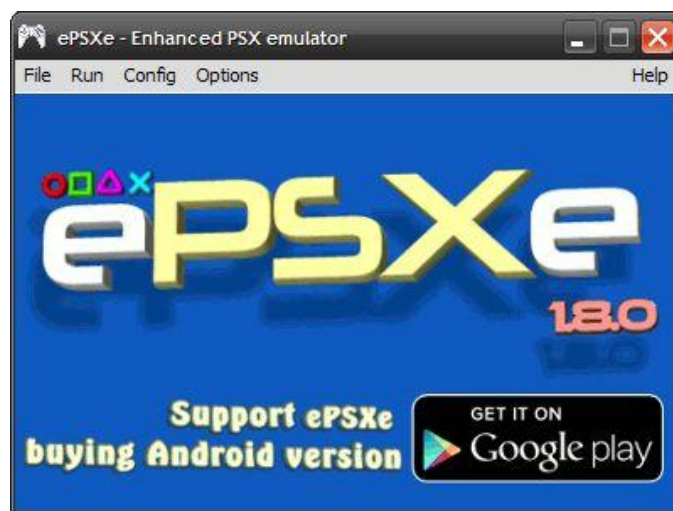


Рис. 2. Главное окно эмулятора

Вверху окна мы можем увидеть 5 главных кнопок-меню эмулятора: File, Run, Config, Options и Help. Рассмотрим предназначение каждой.

Config

Начнём мы с кнопки Config. Это самое важное. Это меню содержит меню и кнопки по работе эмулятора. От того, как Вы настроите параметры, будет зависеть качество картинки и производительность игры. Итак, вот что оно содержит (рис.3).



Рис. 3. Меню Config

Config -> Wizard Guide. Это та самая поэтапная настройка эмулятора. Её сейчас нажимать не надо, двигаемся дальше.

Config -> Video. ВАЖНО! Этот пункт содержит все настройки, влияющие на качество картинки. Здесь остановимся подробнее. Выбрав Config -> Video, мы увидим такое окно:



Рис. 4. Окно Config Video

В этом окне Вы выбираете видеоплагин.

Вообще плагин – это такой независимый модуль, который расширяет возможности программы. В папке с эмулятором я вложил множество плагинов. Так вот, видеоплагин отвечает за качество картинки. В единственном выдвижном списке этого окна Вам следует выбрать видеоплагин. Рассмотрим особенности каждого.

Pete's D3D Driver 1.77. Хорош для слабеньких компьютеров. Не грузит систему, но иногда выдаёт ошибки изображения (например, бывают невидимые экраны в игре). Имеет плохую совместимость.

P.E.Op.S Soft Driver 1.18. Имеет отличную совместимость со всеми играми, не грузит систему, но выдаёт наиболее плохую картинку.

Pete's OpenGL2 Driver 2.9. Самый крутой видеоплагин, но для него требуется мощный комп. Если у Вас компьютер средней конфигурации 2009+ года, то смело выбирайте его.

На остальных видеоплагинах останавливаться не будем.

После этого жмите на первую кнопку Configure прямо под списком. Это тонкие настройки каждого плагина. Окно показано ниже. В зависимости от выбранного видеоплагина, оно может незначительно отличаться, но суть одна и та же. Смотрим на картинку ниже.

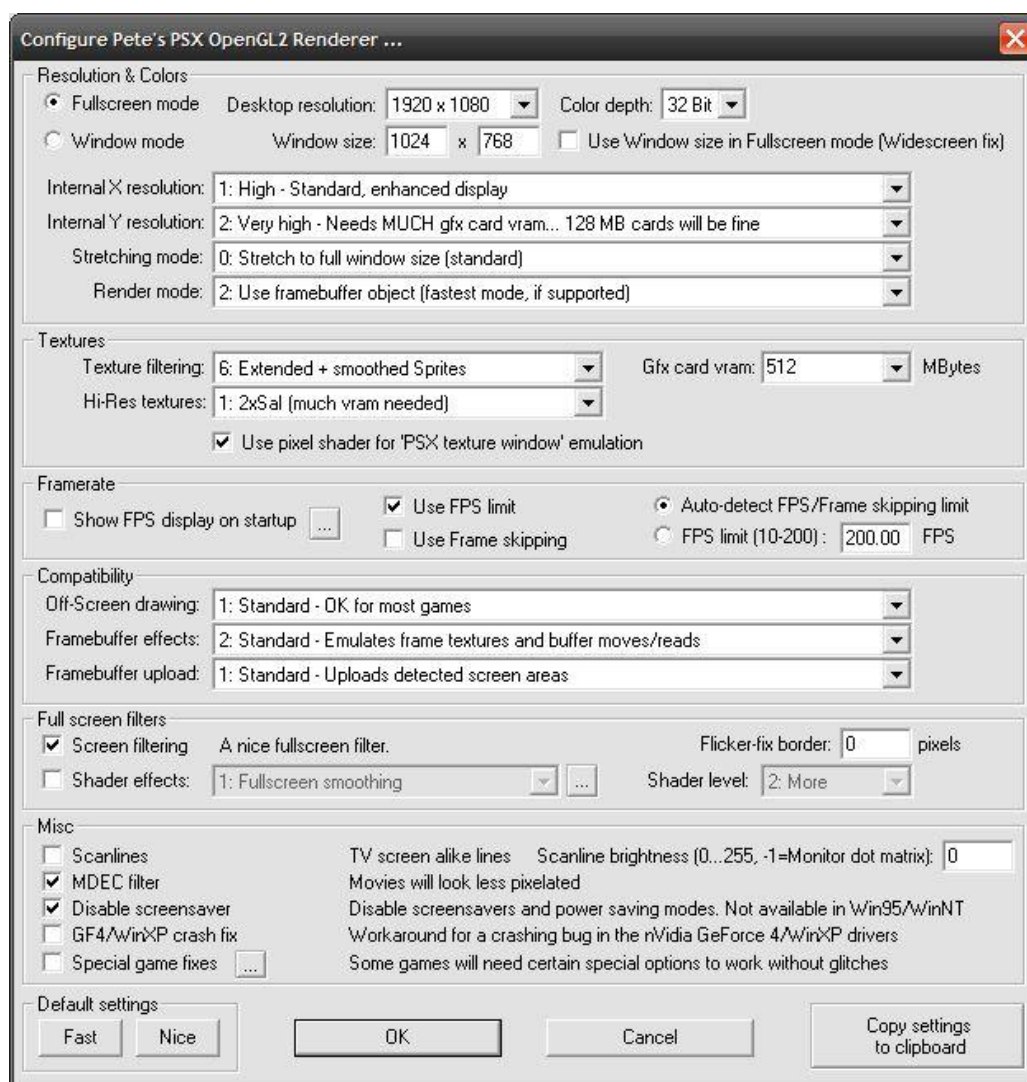


Рис. 5. Окно Configure

И сразу же в этом окне жмём в нижнем левом углу кнопку Nice. Настройки в окне изменятся. С этими настройками уже можно играть, но если Вы хотите картинку лучше, то придётся кое-что изменить.

В самом верху окна имеются настройки разрешения экрана. Здесь выберите наиболее предпочтительное для Вас.

Fullscreen Mode – игры будут запускаться в полноэкранном режиме.

Window Mode – в окошке.

Чтобы сильно не заморачиваться, рекомендую выставить настройки как показано на рисунке 5. Если есть желание, то поэкспериментируйте с этими настройками. Можно получить картинку в игре ещё лучше. Только во время Ваших экспериментов ничего не меняйте в блоке Textures. На рисунке выше там итак стоит всё на максимуме.

После настройки жмём OK. Всё, настройка графики окончена.

Примечание. Обратите внимание на рис.5, что в нижнем левом углу над кнопками Nice и Fast имеется опция Special game fixes, а справа от неё кнопка [...]. Нажав на неё, в следующем окне Вы сможете проставить галочки напротив различных опций. Эти опции предназначены для исправления графических глюков строго для проблемных игр PS1, например, серии FF (Final Fantasy) или LoD (Legend of Dragoon). Для остальных игр они не нужны. Так что перед игрой в некоторые игры рекомендуется зайти в то меню и проставить галочки для удаления

графических глюков этих игр. И не забудьте поставить главную галочку напротив Special game fixes. Напоминаю, что это нужно лишь для некоторых игр, а не для всех.

Config -> Sound. Содержит настройки звука и музыки. В появившемся окне ставим ePSXe SPU core 1.7.0. Это стандартный плагин, не нуждающийся в настройках, но качество звука далеко от совершенства. Можете поэкспериментировать, но у остальных плагинов проблемы с совместимостью. Тут всё. Жмём "OK".

Config -> Cdrom. Снова ВАЖНО! Данная опция отвечает за чтение игры с диска, в том числе виртуального. Ниже показано окно Config Cdrom.

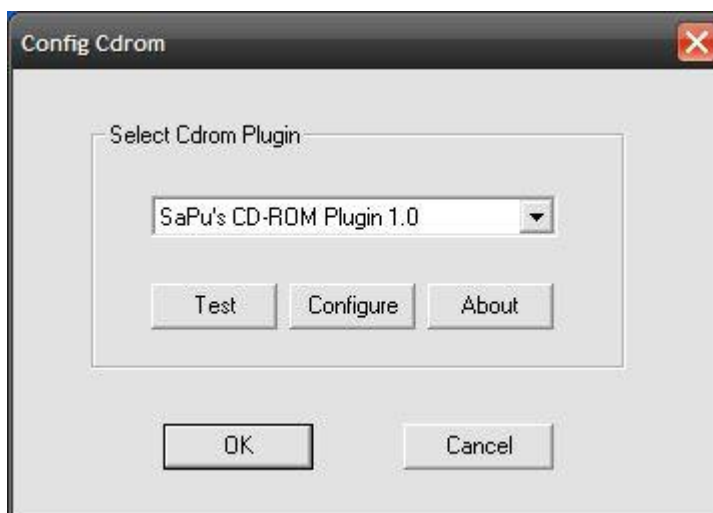


Рис. 6. Config Cdrom

В предложенном списке CDRom-плагинов рекомендую выставить SaPu's CDROM Plugin 1.0. Далее жмём Configure. Появится окно, показанное ниже.

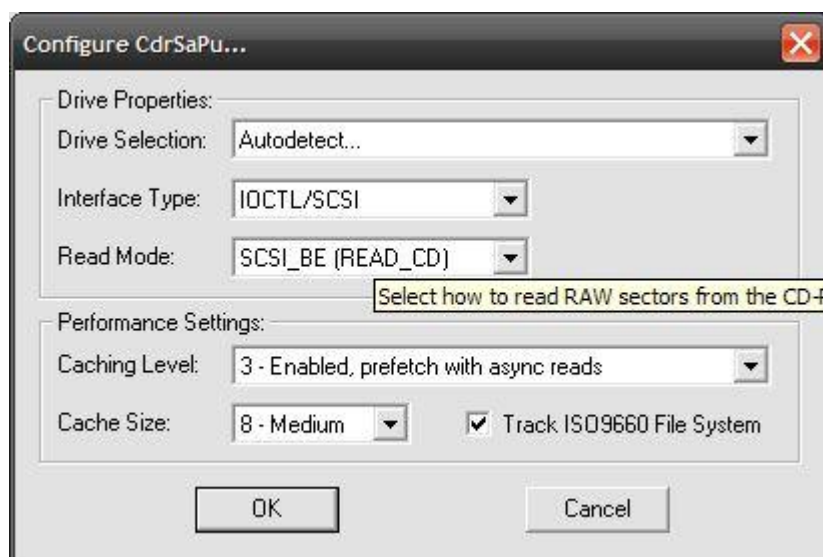


Рис. 7. Configure

Собственно, в нём ничего менять не надо. Но обратите внимание на самый верхний выдвигающийся список Drive Selection. Эта опция определяет источник диска при чтении с диска. Рекомендую в том списке выставить букву Вашего привода, с которого Вы, возможно, будете запускать игру. Например, G:. Можно оставить и Autodetect, но не всегда игра будет найдена. Поэтому лучше выставите букву привода. Всё, жмём OK.

Config -> Bios. Как не трудно догадаться, здесь выбирается BIOS эмулятора. В основном выбор BIOS'а повлияет на опцию File -> Run BIOS. О ней будет рассказано позже. Ну а в окне Config -> Bios рекомендуется выбрать из списка BIOS под названием Sony PSone BIOS (U)(v4.5)(2000-05-25)[SCPH-101].bin. Все «БИОСы» находятся в подпапке bios в папке эмулятора.

Config -> Netplay предназначен для настройки эмулятора для игры по сети или через Интернет. Подробно останавливаться здесь не будем, потому что долго. Если заинтересуетесь – в Интернете есть куча информации.

Config -> Memory Cards. В этом окне установлен путь до встроенных карт памяти. Если в игре у Вас появится сообщение, что карта памяти не найдена, то проверьте путь до неё. В первом слоте в окне Config -> Memory Cards должно быть выставлено memcards\epsxe000.mcr, а во втором – memcards\epsxe001.mcr. Кстати, карты памяти хранятся в подпапке memcards в папке эмулятора. Проверьте, чтобы файлы epsxe000.mcr и epsxe001.mcr присутствовали там.

Примечание. А ещё можно файлы карт памяти скопировать и переименовывать, создав множество карт памяти, если Вам это надо. Только эмулятор способен одновременно читать 2 карты памяти, путь до которых установлен в окне Memory Cards.

Config -> Game Pad. Здесь производится настройка управления.

Config -> Game Pad -> **Port 1** -> Pad 1 – первый джойстик

Config -> Game Pad -> **Port 2** -> Pad 1 – второй джойстик.

Окно настройки выглядит следующим образом:

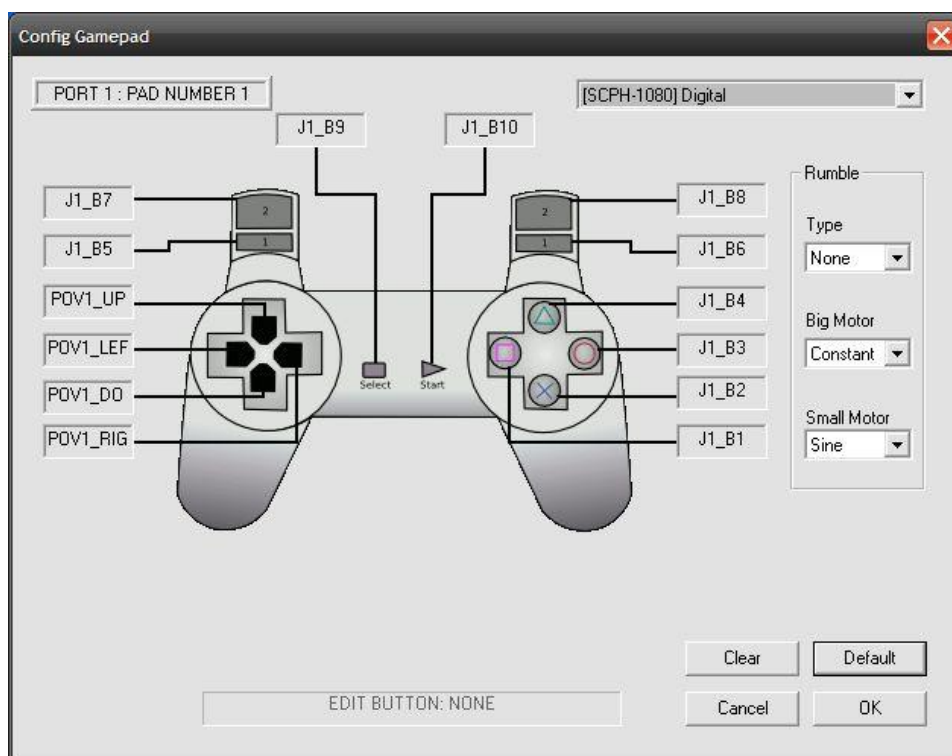


Рис. 8. Config Gamepad

По умолчанию стоит обычный цифровой геймпад без аналоговых стиков. Но в верхнем правом углу имеется выбор типа геймпада. Можно выставить геймпад с аналоговыми стиками и множество других, даже мышь для игр, поддерживающих PS Mouse (например, C&C Red Alert).

Ну а настроить управление очень просто. Щёлкайте мышкой в поле около каждой кнопки и нажимайте кнопку на джойстике или клавиатуре, чтобы привязать её к геймпаду эмулятора. Всё, после настройки жмите ОК.

Ещё есть такое устройство для PS1, которое называется «мультитап» (Multitap). С его помощью можно играть вчетвером или ввосемьмером на одном экране в играх, которые это позволяют. Для его активации выберите «Multitap» в Config -> Game Pad -> Port 1. При этом там активируются Pad 2, Pad 3 и Pad 4.

На этом раздел Config заканчивается.

File

Меню File отвечает за запуск игр. Нажав на кнопку File, мы увидим в меню несколько кнопок:

File -> Run CDROM. Если Вы нажмёте на эту кнопку, то эмулятор запустит игру с Вашего дисковод. При этом через «Run CDROM» можно запускать игры с виртуального дисковода программы Alcohol 120%, либо Daemon Tools. Вам просто достаточно вставить настоящий диск в дисковод, либо смонтировать образ диска в виртуальный привод, нажать на «Run CDROM», и игра запустится. Обратите внимание на настройку CDROM'а. Выше это описано. За настройку отвечает меню Config -> Cdrom.

File ->Run ISO. Данная кнопка в меню File служит для запуска игры с игрового файла – образа, который находится в формате BIN, IMG, MDF и т.д., сотни их. После нажатия на Run ISO появится окно, в котором Вы сможете выбрать игровой файл.

File -> Run PS-EXE. В принципе для рядового геймера эта функция не особо нужна, на ней останавливаться не будем. Поехали дальше.

File -> Run BIOS. Запускает BIOS приставки Playstation. Это как если включить приставку без диска. Здесь Вы сможете удалить ненужные сохранения с встроенной карты памяти, или скопировать их на 2 карту памяти. Имеется CD-Player для прослушивания музыки, который, если честно, нафиг не нужен. ☺

BIOS выбирается в окне Config -> Bios. Выше это описано.

File -> Change Disc – предназначается для игр, вышедших на 2, 3 или 4 дисках. Когда игра попросит «Вставьте диск 2» (или 3 или 4), то прямо по ходу игры жмёте Esc на клавиатуре, выбираете File -> Change Disc -> ISO (или CDROM в зависимости от источника), и запускается диск 2.

File -> Exit – понятно, это выход. Закрывает эмулятор.

Run

Меню Run предназначено для операций с запущенной игрой. То есть все пункты этого меню доступны, если запустить игру, а по ходу игры нажать Esc на клавиатуре.

Run -> Continue предназначено для возобновления игры, если по ходу игры Вы нажали на Esc и свернули игру. Да-да, по ходу игры Esc сворачивает игру, а для продолжения нужно выбрать Run -> Continue.

Run -> Reset – сброс игры.

Run -> Save State -> Slot X, где X – число от 1 до 5. Сохранение игры не на карту памяти, а в ячейку памяти эмулятора. Удобно тем, что сохраниться можно в ЛЮБОЙ момент игры, нажав на Esc по ходу игры и выбрав Run -> Save State -> Slot X. Или не нажимая Esc – горячая клавиша F1.

Run -> Load State -> Slot X. Тут интуитивно понятно. Предназначено для загрузки сохранения в слот памяти. Горячая клавиша – F3.

Save State и Load State иногда могут не работать на некоторых пиратских играх и сборниках «несколько игр в одном».

На пунктах меню Options и Help останавливаться не будем. Там нет ничего полезного.

И последнее. Заглянем в папку эмулятора:

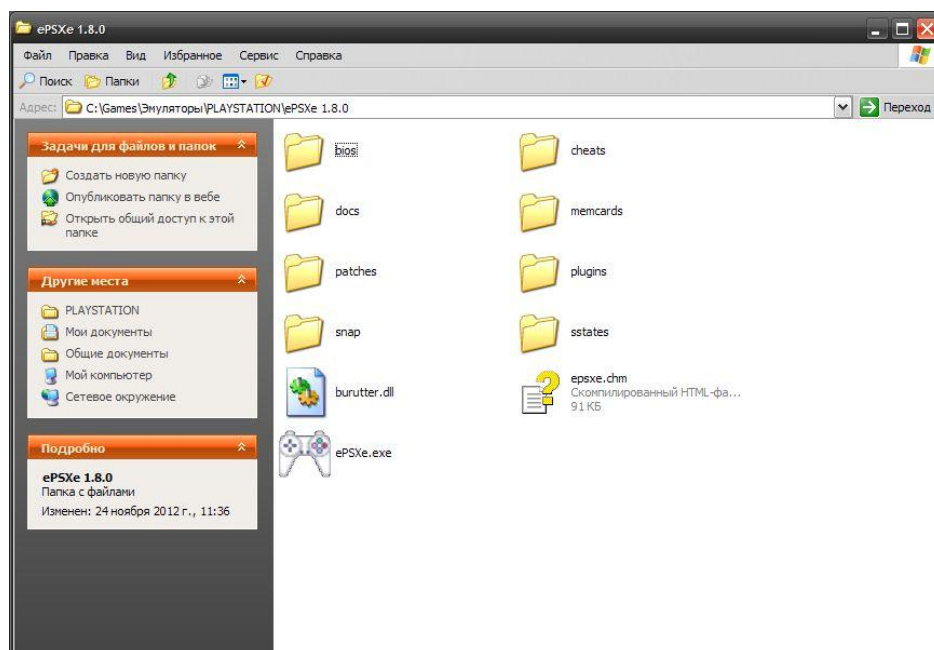


Рис. 9. Папка эмулятора

В ней есть множество подпапок:

bios – здесь хранятся файлы BIOS.

memcards – здесь хранятся карты памяти.

plugins – здесь хранятся плагины.

sstates – здесь хранятся мгновенные сохранения Save State. Кстати, они сами из этой папки не удаляются. Так что рекомендую иногда удалять ненужные файлы сохранений оттуда, если Вы используете функцию Save State.

snap – здесь хранятся скриншоты, сделанные Вами при игре.

docs – здесь хранится документация в текстовых файлах.

На этом всё. Автор этой инструкции – Владимир Зиновьев. Если остались вопросы – пишите сюда: http://vk.com/v_zinoviev. Только просьба не добавляться в друзья и не спрашивать про прохождения игр.